

Návod na obsluhu „Dávodlo CQ“ verze V0.2 (PŘEDBĚŽNÝ NÁVOD).

Účel zařízení

Dávodlo CQ (V0.20), je jednoduchý obvod pro automatické dávání různých výzev. Tyto výzvy jsou uloženy v paměti procesoru při jeho programování. Zařízení se ovládá pouze jedním tlačítkem a jeho využití je především u čínských TCVR, které mají vnitřní elektronický klíč bez paměti.

Základní technická data:

- Napájecí napětí 5V (3,5 až 5,0 V)
- Výstup ve formě signálů úrovně TTL (obsahuje i negovaný výstup)
- Max. spotřeba cca 1,2mA (při nulovém zatěžování výstupních PINS)
- Rychlost dávání fixní a nastavitelná při programování obvodu (default 20 WPM)
- Nedoporučuje se zatěžovat obvod na výstupu větším proudem než cca 10mA. Jestliže by klíčování TCVR vyžadovalo vyšší proud, je vhodné výstupní PIN oddělit pomocným tranzistorem (např. BS170 připojeným přes ochranný rezistor 1kiloohm do gate)

Základní obsluha zařízení

K ovládání zařízení se používá hlavní vypínač TCVR a tlačítko S1 „MENU“. Při zapnutí TCVR (připojení napájecího napětí 5V) dojde k resetu procesoru. V tomto stavu procesor čeká na povel. Pokud tedy nechceme dávat výzvy používat, pak je to standby jeho stav. Zrovna tak při nutnosti změny jednoho typu výzvy na druhou je nutné provést reset obvodu (vypnutím TCVR a opětovným zapnutím).

Při stisku tlačítka a jeho držení, postupně obvod v morse kódu klíčuje jednotlivé složky menu. Pokud tedy je v paměti obvodu uloženo např. 5 druhů výzev, pak při držení tlačítka postupně obvod klíčuje čísla od jedné až do pěti. Pokud chceme např. využít třetí typ výzvy, pak po přehrání čísla 3 tlačítko uvolníme. Spustí se výzva 3 a po jejím přehrání obvod přestane klíčovat a čeká na další stisk. Jakmile stiskneme tlačítko znovu, opět bude přehrána výzva č. 3 atd. Pokud bychom chtěli přejít k jinému typu výzvy, pak je nutné provést reset obvodu jeho vypnutím a návratem do hlavního menu.

Příkladné typy výzev

Množství uložených výzev (případně libovolných textů), je omezeno jen pamětí obvodu. Tato paměť umožňuje nahrát text cca 250 znaků libovolně členěných do různých výzev. V následujících je příkladné provedení pro 5 výzev.

Výzva 1.

Spuštěná po přehrání čísla 1 v hlavním menu.

CQ OK1USP/P OK1USP/P SOTA

Výzva 2.

Spuštěná po přehrání čísla 2 v hlavním menu.

CQ CQ CQ DE OK1USP OK1USP OK1USP CQ CQ CQ DE OK1USP OK1USP PSE K

Výzva 3.

Spuštěná po přehrání čísla 3 v hlavním menu.

CQ CQ CQ DE OK1USP/P OK1USP/P OK1USP/P CQ CQ CQ DE OK1USP/P OK1USP/P PSE K

Výzva 4.

Spuštěná po přehrání čísla 4 v hlavním menu. Nejedná se o výzvu, ale o volání konkrétní stanice.

OK1IF OK1IF DE OK1USP OK1USP PSE K

Výzva 5.

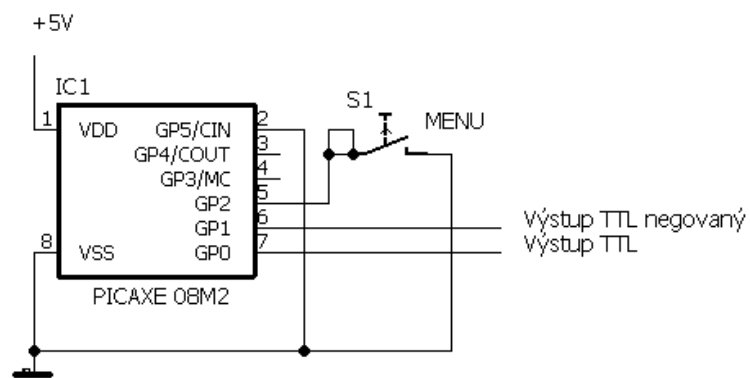
Spuštěná po přehrání čísla 5 v hlavním menu. Nejedná se o výzvu, ale o jistý typ majákového textu, který oznamuje zainteresovaným stanicím moji aktivitu na daném kmitočtu a současně oznamuje, jak dlouho jsem aktivní (ve formátu HH MM = Hodiny, minuty)

EE čekání 1minuta (toto se 5x opakuje) následuje **OK1USP HH MM** (hodiny, minuty) a vstup do nekonečné smyčky (nemusím nic stiskávat).

Tato výzva 5 je speciálně určena pro naše SRH 2016 (Summer Radio Hiking), kdy se hvězdicově sjíždíme na různá QTH. Za normálních okolností, bych musel volat výzvu a čekat, až se mi kolegové

ozvou. Tímto způsobem toto volání výzvy nahrazuji majákovým textem s určením doby, odkdy jsem aktivní. Při tomto vysílání mohu třeba vařit večeři a být na poslechu.

Dávadlo CQ



Schema Dávadlo CQ